IFCE - Visão Computacional - Processamento Digital de Imagens

**EXTRAÇÃO DE ATRIBUTOS**

**E**

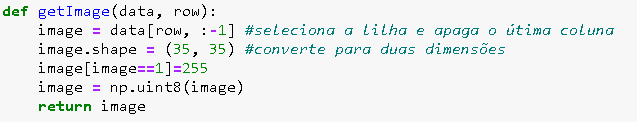
**CLASSIFICAÇÃO**

Leonardo Costa de Sousa

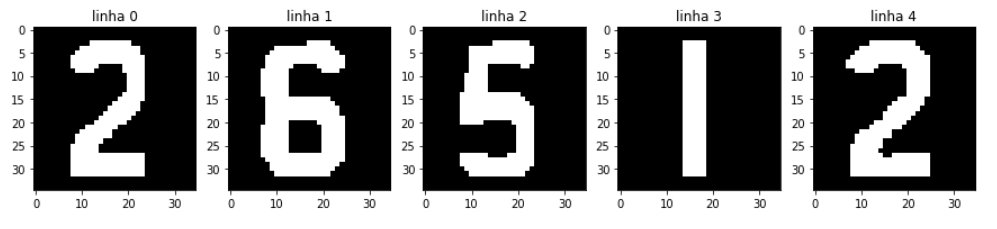
Trabalho 3 - Extração de atributos e Classificação

1. EXTRAÇÃO DE ATRIBUTOS

A base de dados é uma matriz 1226 x 3352, onde todos os 1225 primeiros números de cada linha (0 ou 1) formam numero de 0 a 9 e a ultimo numero da linha revela esse numero, a base então é constituída por 3352 números, para exibir esses númerosfoi usado a função getImageque recebe como argumento uma linha composta por 1225 e retorna uma imagem 35x35 desse numero.



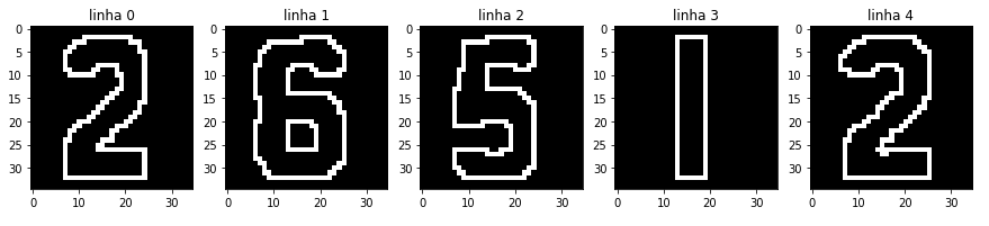
Abaixo foi plotado os cinco primeiros números dessa base de dados:



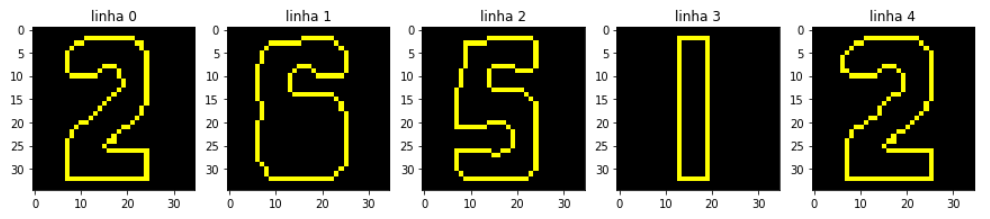
## Extrator 01 - Código da Cadeia

O primeiro extrator utilizado e o código da Cadeia que consistem em montar uma seqüência de direções entre cada pixel e seu vizinho, até que todos os pixels da borda da imagem sejam considerados. Primeiramente e obtido o contorno da imagem usando para isso a diferença entre a sua dilatação e a imagem original, o código abaixo monta uma lista composta pelos contornos das imagens, também podemos ver o contorno dos cinco primeiros números.

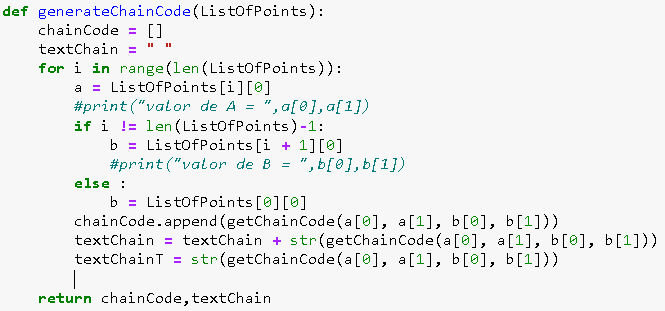




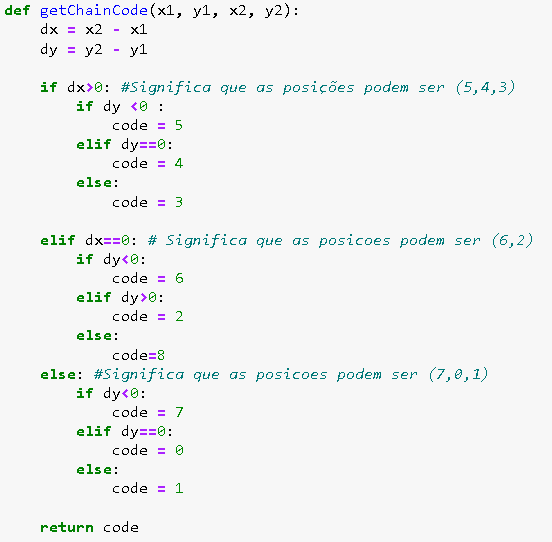
Logo em seguida é usado a função cv2.findContours com o parâmetro cv2.RETR\_EXTERNAL para capturar as coordenadas do contorno mais externo, Logo abaixo podemos ver a plotagem desses contornos



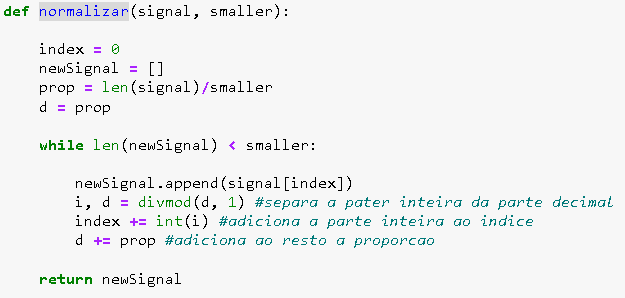
A função generateChainCode abaixo e responsável por montar o código da cadeia recebendo como parâmetro os pontos do contorno da imagem, a direção de cada segmento é codificado por um esquema de numeração baseado na visinhança-8.



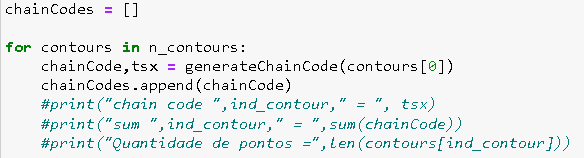
A função getChainCode auxilia a função generateChainCode onde ele recebe as coordenadas de dois pontos e retorna uma de oito direções.



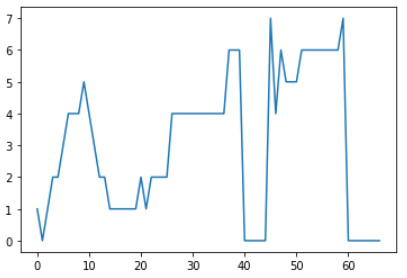
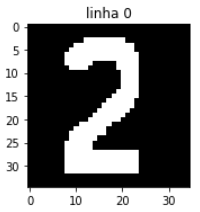
E a função normalizar e utilizado para que todas as cadeias tenham o tamanho da menor cadeia, ela recebe como parâmetro a cadeia e um valor pra limitar o numero de elementos que e retornado no final.

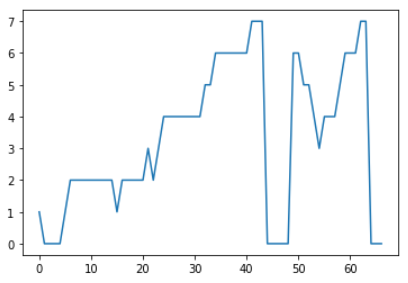
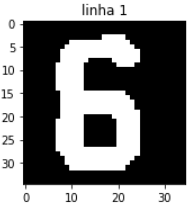


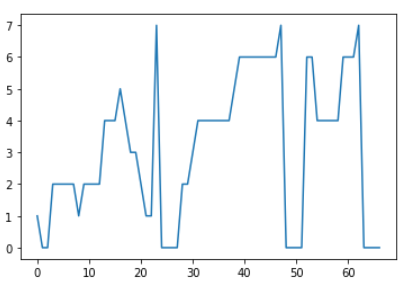
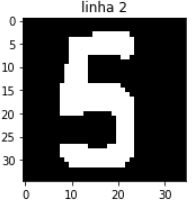
Então é montado um dataset com os códigos da cadeia desses números conforme trecho abaixo:

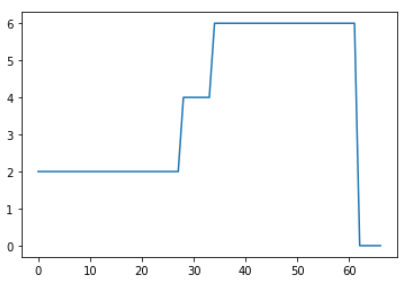
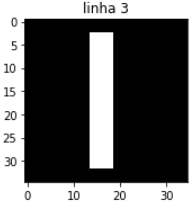


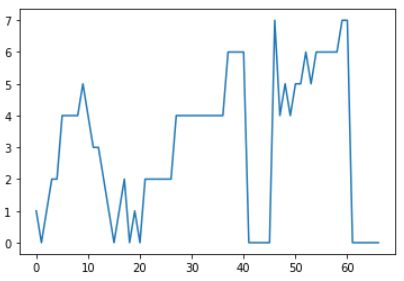
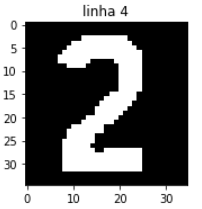
Segue ploagem dos cinco primeiros números:

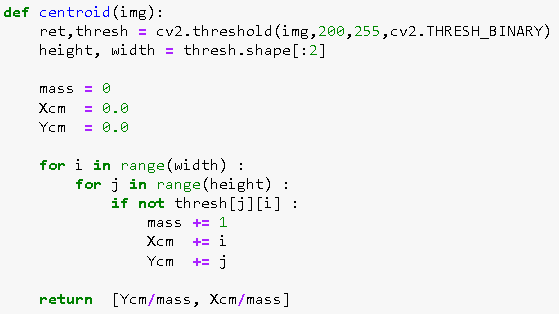
 

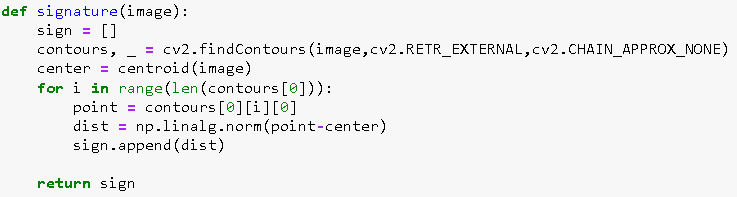
Observa-se a similaridade entre os dois números dois da linha 0 e da linha 4, e o gráfico mais simples do número um da linha 3.

## Extrator 2 – Assinatura

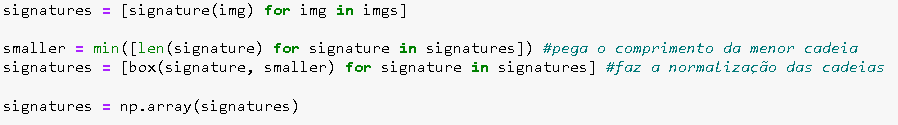
Uma assinatura é uma representação unidimensional da borda de um objeto, nesse caso, formada pela distância dos pontos da borda ao centróide em função do ângulo.

Temos a função centroid que retorna o centróide de um conjunto de pontos, ou seja, o centro de massa desses pontos e a função signature que recebe uma imagem calcula seu contorno com a função cv2.findContours e o centróide com a função centroid e então calcula a distância de cada ponto do contorno ao centróide retornando a assinatura da imagem em uma lista.

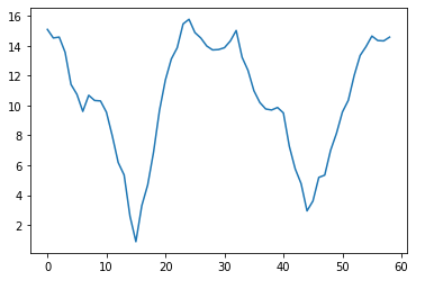
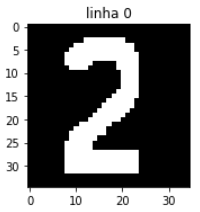


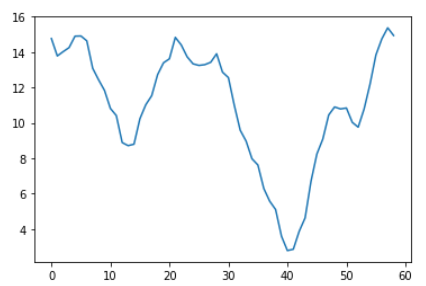
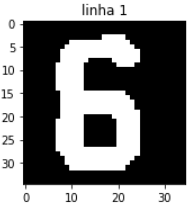


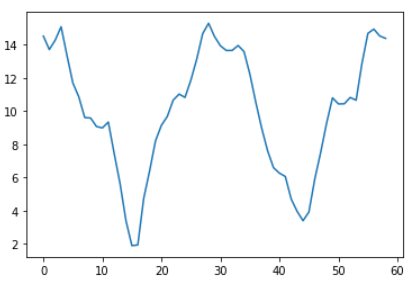
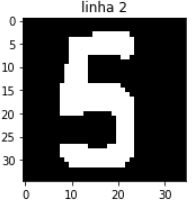
Criando do dataset de assinaturas normalizado pela menor assinatura

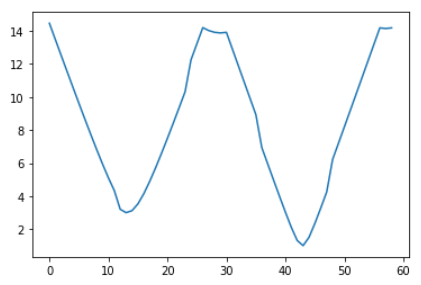
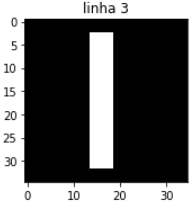


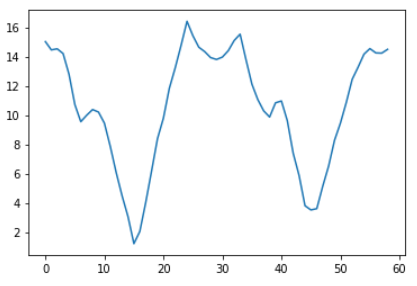
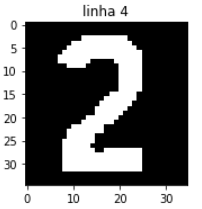
Segue a plotagem da assinatura dos primeiros cinco números:

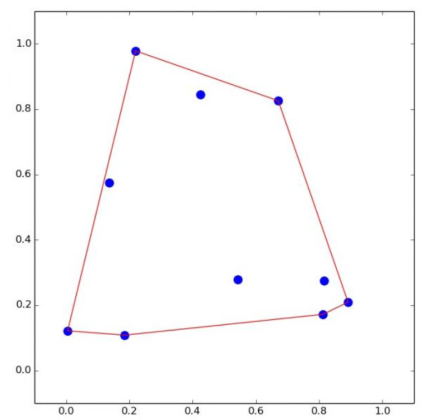
 

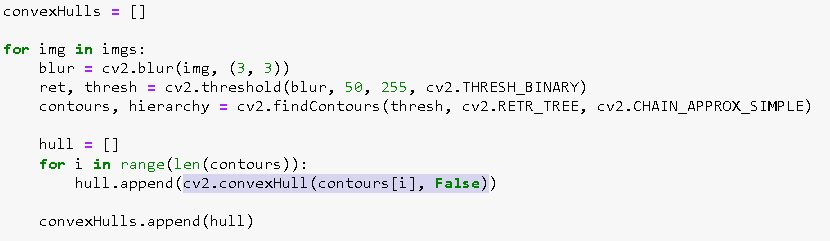
Assim como no código da cadeia aqui também se pode notar a semelhança entre os gráficos que representam o numero dois assim com uma maior simplicidade do gráfico do numero um.

## Extrartor3 - Convex Hull

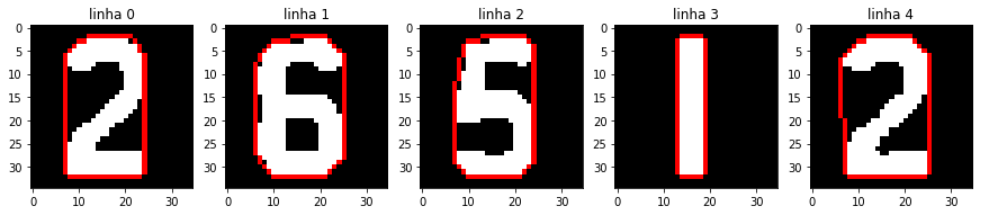
Dado um conjunto de pontos Convex Hull consiste em encontrar o menor número de pontos que gerem um polígono convexo que abrange todos esses pontos, como no exemplo abaixo.



Para se obter os pontos mais externos, primeiro foi calculada as coordenadas dos contornos da imagem através da função cv2.findContours com o parâmetro cv2.RETR\_TREE, que retorna todos os contornos, e então aplicada a função cv2.convexHull para obter esses números.



Abaixo podemos ver o Convex Hull aplicado aos cinco primeiros números.



Entretanto esse atributo neste contesto não apresenta muita variabilidade, pois a maioria dos números aqui apresenta um formato oval, portanto não foi usado no processo de seleção.

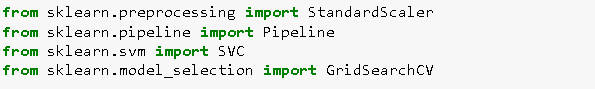
1. CLASSIFICAÇÃO

## Classificador 01 – MÁQUINA DE VETORES DE SUPORTE (SVM)

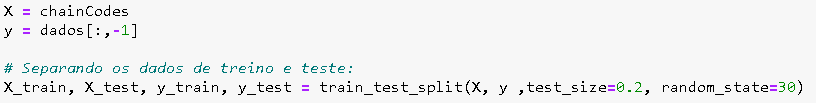
O SVM (Support Vector Machine) é um algoritmo de aprendizado de máquina supervisionado usado em classificação ou regressão. Seu foco principal é no treinamento e classificação de um dataset ele atua identificando o melhor hiperplano com a maior margem de separação entre as classes.

**Usando SVM com o dataset chainCodes**

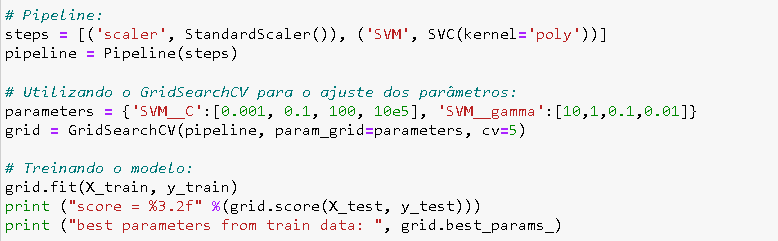
Carregando as bibliotecas necessárias



Carregado o dataset e separando os dados onde 80% dos dados da base serão usadas para treino e 20% para teste e o random\_state de 30.



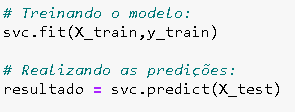
Com Pipeline é criado um objeto que encapsula a tarefa de pré-processamento e classificação depois entregamos para o método GridSearchCV o pipeline criado anteriormente, os valores dos parâmetros e o número de validações cruzadas. O GridSearchCV faz uma combinação de todos os valores de hiperparâmetros e para cada combinação ele treina o modelo e gera os dados de teste



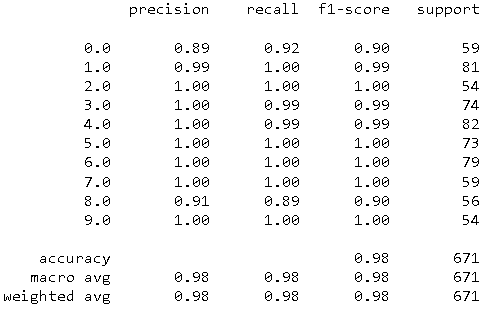
Melhores parâmetros fornecidos pelo GridSearchCV:



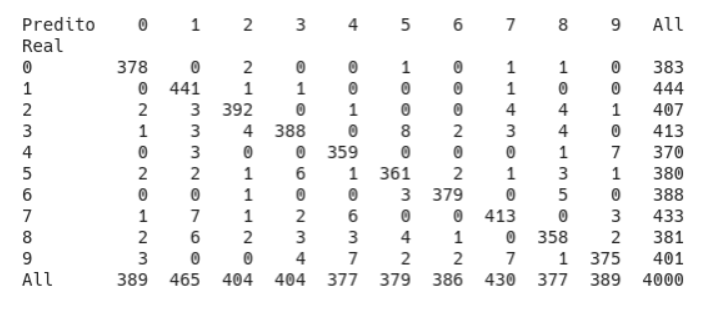
O modelo é então instanciado com os melhores parâmetros e usando um kernel polinomial e então treinado e posteriormente testado para ver como se comporta com um conjunto novo de dados.



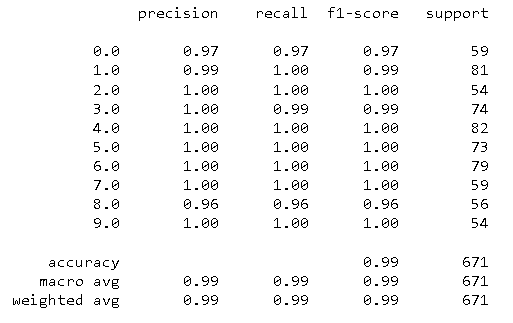
As classes 0 e 8 apresentaram a menor margem de acerto.



O que é confirmado observando a matriz de confusão abaixo, na classe zero (389 – 378 = 11) tem 11 erros.

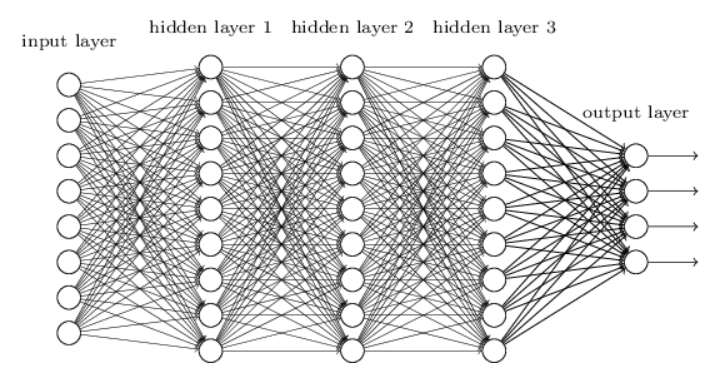


O classificador SVM com o dataset signature apresentou um resultado ainda melhor como pode ser visto abaixo:



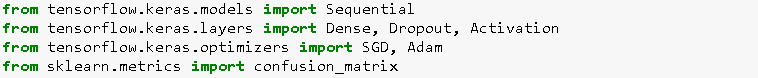
## Classificador 02 – Rede Neural Artificial (RNA)

Uma Rede Neural Artificial pode ser definida, muito resumidamente, como uma estrutura complexa interligada por elementos de processamento simples (neurônios) organizados em camadas, capazes de realizar cálculos paralelos, para processamento de dados e representação de conhecimento.

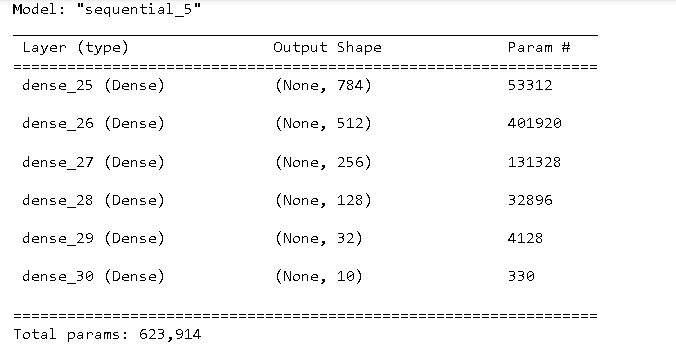


#### Rede Neural com dataset do chainCodes

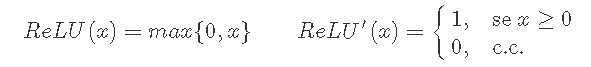
Carregando as bibliotecas necessárias

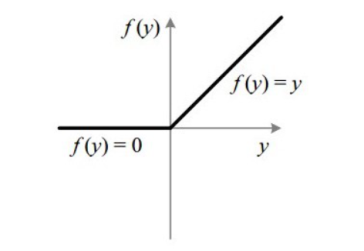


Depois de carregado o dataset, e montado uma seqüência de camadas com a biblioteca Keras onde primeiro e definida a quantidade correta de inputs de entrada, no caso 67, utilizando o argumento input\_dim. Foram utilizadas seis camadas, as quais as quatro primeiras utilizarão a função de ativação ReLU e a função softmax na última, alem do otimizador rmsprop.



A função de ativação ReLU é não linear, o que significa que podemos facilmente copiar os erros para trás e ter várias camadas de neurônios ativos.





A função softmax também é um tipo de função sigmóide ela transforma as saídas para cada classe para valores entre 0 e 1 e também divide pela soma das saídas. Isso essencialmente dá a probabilidade de a entrada estar em uma determinada classe

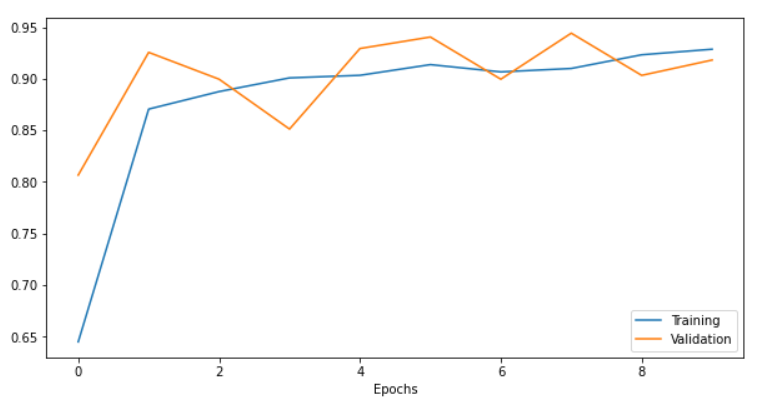
Depois de treinado o modelo é então testado:





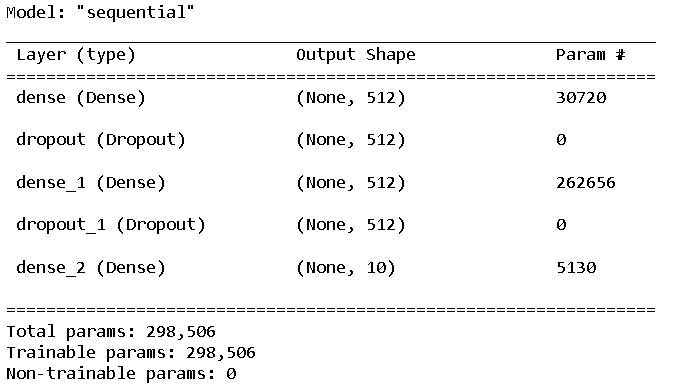
O gráfico abaixo exibe a evolução dos dados de treino e os dados de validação em torno das épocas, como e esperado no caso do treino a uma evolução do gráfico conformo o modelo aprende com a base de treino.





#### Rede Neural com dataset do signatures

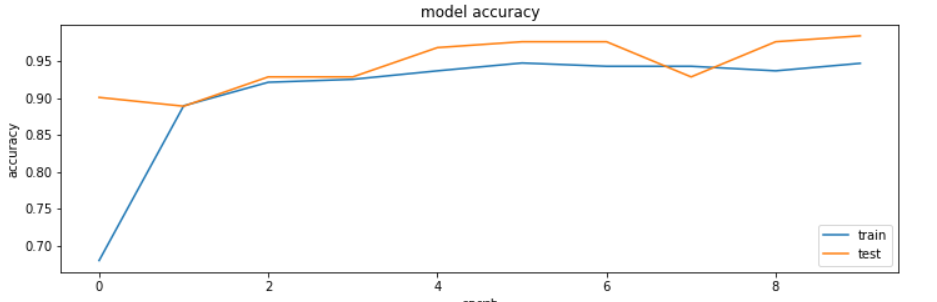
Nesse caso foi utilizado um modelo com três camadas, um input de entrada de 59 (número de classes) e um otimizador Adam.



Apresentando um desempenho bem melhor que no caso anterior



Gráfico que mostra a evolução da acuracia dos dados de treinamento x teste



#### Rede Neural com dataset composto pelos dados originais

Como o Convex Hull não deu um bom dataset, utilizei nesse item os valores da própria base dados, ou seja, os 1225 valores (0 ou 1). E apresentou o melhor valor de acuracia ate aqui, mas ao custo de um dataset relativamente maior.

O modelo tem cinco camadas semelhante ao usado no dataset chainCode com um otimizador Adam, abaixo temos o acuracia media e o gráfico.



